

Pensamento Computacional

Apresentação da disciplina



UNIJUAZEIRO

Prof. Flávio Murilo de Carvalho Leal
Centro Universitário de Juazeiro do Norte
Unijuazeiro/Uninassau

- ▶ **Curso:** Engenharia Civil (2^o semestre);

- ▶ **Curso:** Engenharia Civil (2^o semestre);
- ▶ **Carga horária:** 40 horas/aula presenciais + 20 horas/aula EAD, totalizando 60 horas;

- ▶ **Curso:** Engenharia Civil (2º semestre);
- ▶ **Carga horária:** 40 horas/aula presenciais + 20 horas/aula EAD, totalizando 60 horas;
- ▶ **Docente:** Prof. Flávio Murilo de Carvalho Leal.

- ▶ Unidade 1 - Conceitos gerais de computação e programação:

- ▶ Unidade 1 - Conceitos gerais de computação e programação:
 - ▶ Introdução aos computadores e seus principais componentes;

- ▶ Unidade 1 - Conceitos gerais de computação e programação:
 - ▶ Introdução aos computadores e seus principais componentes;
 - ▶ Conceitos gerais de lógica de programação;

- ▶ Unidade 1 - Conceitos gerais de computação e programação:
 - ▶ Introdução aos computadores e seus principais componentes;
 - ▶ Conceitos gerais de lógica de programação;
 - ▶ Paradigmas de linguagens de programação;

- ▶ Unidade 1 - Conceitos gerais de computação e programação:
 - ▶ Introdução aos computadores e seus principais componentes;
 - ▶ Conceitos gerais de lógica de programação;
 - ▶ Paradigmas de linguagens de programação;
 - ▶ Variáveis e constantes;

- ▶ Unidade 1 - Conceitos gerais de computação e programação:
 - ▶ Introdução aos computadores e seus principais componentes;
 - ▶ Conceitos gerais de lógica de programação;
 - ▶ Paradigmas de linguagens de programação;
 - ▶ Variáveis e constantes;
 - ▶ Operadores aritméticos e lógicos.

- ▶ Unidade 1 - Conceitos gerais de computação e programação:
 - ▶ Introdução aos computadores e seus principais componentes;
 - ▶ Conceitos gerais de lógica de programação;
 - ▶ Paradigmas de linguagens de programação;
 - ▶ Variáveis e constantes;
 - ▶ Operadores aritméticos e lógicos.
- ▶ Tópico 2 - Estruturas em linguagem C:

- ▶ Unidade 1 - Conceitos gerais de computação e programação:
 - ▶ Introdução aos computadores e seus principais componentes;
 - ▶ Conceitos gerais de lógica de programação;
 - ▶ Paradigmas de linguagens de programação;
 - ▶ Variáveis e constantes;
 - ▶ Operadores aritméticos e lógicos.
- ▶ Tópico 2 - Estruturas em linguagem C:
 - ▶ Estruturas condicionais;

- ▶ Unidade 1 - Conceitos gerais de computação e programação:
 - ▶ Introdução aos computadores e seus principais componentes;
 - ▶ Conceitos gerais de lógica de programação;
 - ▶ Paradigmas de linguagens de programação;
 - ▶ Variáveis e constantes;
 - ▶ Operadores aritméticos e lógicos.
- ▶ Tópico 2 - Estruturas em linguagem C:
 - ▶ Estruturas condicionais;
 - ▶ Estruturas de repetição;

- ▶ Unidade 1 - Conceitos gerais de computação e programação:
 - ▶ Introdução aos computadores e seus principais componentes;
 - ▶ Conceitos gerais de lógica de programação;
 - ▶ Paradigmas de linguagens de programação;
 - ▶ Variáveis e constantes;
 - ▶ Operadores aritméticos e lógicos.
- ▶ Tópico 2 - Estruturas em linguagem C:
 - ▶ Estruturas condicionais;
 - ▶ Estruturas de repetição;
 - ▶ Funções.

- ▶ Avaliações teóricas:

- ▶ Avaliações teóricas:
 - ▶ AV1: Tópico 1 - (Prova escrita) - **Dia 05 de outubro de 2022;**

- ▶ Avaliações teóricas:
 - ▶ AV1: Tópico 1 - (Prova escrita) - **Dia 05 de outubro de 2022;**
 - ▶ AV2: Tópico 2 - (Prova escrita) - **Dia 07 de dezembro de 2022;**

- ▶ Avaliações teóricas:
 - ▶ AV1: Tópico 1 - (Prova escrita) - **Dia 05 de outubro de 2022;**
 - ▶ AV2: Tópico 2 - (Prova escrita) - **Dia 07 de dezembro de 2022;**
 - ▶ Segunda chamada: (Prova escrita) - **Dia 14 de dezembro de 2022;**

- ▶ Avaliações teóricas:
 - ▶ AV1: Tópico 1 - (Prova escrita) - **Dia 05 de outubro de 2022;**
 - ▶ AV2: Tópico 2 - (Prova escrita) - **Dia 07 de dezembro de 2022;**
 - ▶ Segunda chamada: (Prova escrita) - **Dia 14 de dezembro de 2022;**
 - ▶ AVF: Todo o conteúdo da disciplina - (Prova escrita) - **Dia 21 de dezembro de 2022.**

- ▶ XAVIER, Gley Fabiano Cardoso. Linguagens de programação. 10 ed. São Paulo: Senac.

- ▶ XAVIER, Gley Fabiano Cardoso. Linguagens de programação. 10 ed. São Paulo: Senac.
- ▶ FORBELLONE, Andre Luiz Villar; EBERSPACHER, Henri F. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. São Paulo: Pearson Prentice Hall.

- ▶ XAVIER, Gley Fabiano Cardoso. Linguagens de programação. 10 ed. São Paulo: Senac.
- ▶ FORBELLONE, Andre Luiz Villar; EBERSPACHER, Henri F. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. São Paulo: Pearson Prentice Hall.
- ▶ GUIMARÃES, Angelo de Moura; LAGES, Newton A. C. Algoritmos e estruturas de dados. Rio de Janeiro: LTC.

- ▶ **Aulas online síncronas:** Microsoft Teams;

- ▶ **Aulas online síncronas:** Microsoft Teams;
- ▶ **Aulas online assíncronas:** Gravadas e disponibilizadas no Youtube ou em plataforma própria da instituição;

- ▶ **Aulas online síncronas:** Microsoft Teams;
- ▶ **Aulas online assíncronas:** Gravadas e disponibilizadas no Youtube ou em plataforma própria da instituição;
- ▶ **Programação e simulação:** Compiladores online ou instaláveis.

- ▶ **Contato:** murilo.leal@centec.org.br;

- ▶ **Contato:** murilo.leal@centec.org.br;
- ▶ **Site:** www.muriloleal.com.br (Conteúdo da disciplina: www.muriloleal.com.br/pc);

- ▶ **Contato:** murilo.leal@centec.org.br;
- ▶ **Site:** www.muriloleal.com.br (Conteúdo da disciplina: www.muriloleal.com.br/pc);
- ▶ **WhatsApp:** (88) 98811-8129.